**CÂU HỎI AUDIT MODULE 1**

**BOOTCAMP PREPARATION 2.0**

|  |  |
| --- | --- |
| **STT** | **Câu hỏi** |
| 1 | Các câu lệnh để submit 1 file README.MD lên github là gì? Giải thích tác dụng của từng câu lệnh |
| 2 | Nêu các thẻ để tạo danh sách ? Sự khác nhau giữa <ul> và <ol> ? |
| 3 | Các thẻ tạo nên 1 table? Phân biệt th và td? |
| 4 | Phân biệt innerHTML và innerText? |
| 5 | Phân biệt get và post. |
| 6 | Mô tả thuật toán tìm kiếm 1 phần tử trong mảng bằng mã giả? |
| 7 | Mô tả thuật toán sắp xếp mảng số nguyên bằng mã giả? |
| 8 | Cách khai báo biến bằng từ khóa let và var khác nhau như thế nào ?. Phạm vi của biến? |
| 9 | Trong Javascript có bao nhiêu loại kiểu dữ liệu ?. Làm thế nào để xác định được biến có kiểu dữ liệu gì? |
| 10 | Các cách ép sang kiểu String trong Javascript? |
| 11 | Các cách tạo chuỗi chứa dấu nháy ? |
| 12 | NaN là gì? NaN === NaN có đúng không?Vì sao? |
| 13 | Toán tử ba ngôi là gì? Cú pháp? |
| 14 | Toán tử == và === khác và giống nhau như thế nào |
| 15 | Phân biệt giữa 2 toán tử && và || trong JavaScript? |
| 16 | Các hàm dùng để tạo thông báo trong Javascript ? |
| 17 | Casting data type trong JS |
| 18 | Có bao nhiêu Statement control trong Java Script ? |
| 19 | So sánh sự khác nhau giữa if và switch case?. |
| 20 | Switch case so sánh == hay ===. Đặt ra trường hợp là so sánh bằng thì khi nào sử dụng if bậc thang? Khi nào sử dụng switch case |
| 21 | Các biểu thức và luồng thực thi của for. Nếu thiếu 1 hoặc tất cả các biểu thức thì vòng for sẽ chạy như thế nào? |
| 22 | Đặt ra 1 bài toán. Xác định bài toán cần sử dụng vòng lặp nào? |
| 23 | So sánh giống và khác nhau giữa for, while và do..while |
| 24 | So sánh null và rỗng |
| 25 | Đặc điểm mảng một chiều trong Javascript |
| 26 | Các cách khởi tạo một mảng kiểu String trong JavaScript |
| 27 | 1 số hàm thao tác với mảng?  - Phân biệt push() và unshift()?  - Phân biệt push() và pop()? - Phân biệt shift() và unshift()? |
| 28 | Phân biệt tham trị và tham chiếu trong Javascript |
| 29 | Phân biệt giữa Hàm có return và hàm không có return |
| 30 | So sánh break, continue và return |
| 31 | Lập trình hướng đối tượng là gì |
| 32 | Các đặc điểm trong Lập trình hướng đối tượng. Đưa ra 1 ví dụ 1 trong 4 tính chất. |
| 33 | Constructor là gì? Trong 1 class có nhiều hơn 1 contrustor được hay không? |
| 34 | Những phương thức nào cho phép tương tác với chuỗi |
| 35 | Các câu lệnh để vẽ 1 hình tròn. Giải thích từng câu lệnh? |
| 36 | Trình bày ý tưởng của 1 thuật toán bất kì? |
| 37 | Cho 1 bài toán liên quan đến ++ trước và ++ sau. Yêu cầu dự đoán kết quả, và tại sao lại có kết quả như vậy? |
| 38 | Các loại toán tử trong js? Cho biết độ ưu tiên của các toán tử trong một biểu thức? |